

BLUMENT
accessories beyond belief

Gracias por comprar productos Blument, fabricados y diseñados con los más altos estándares de calidad. Es nuestro deseo satisfacer por completo sus expectativas y necesidades, por eso este manual proporciona la información necesaria para descubrir y utilizar al máximo cada una de las funciones de su producto Blument.

Nuestro Gamepad con efecto de vibración es uno de los mandos multifunción para juegos más avanzado del mercado. Está especialmente diseñado para funcionar tanto en consolas SONY PS3 y PS2 como en su PC y, gracias a su versátil controlador, es compatible con todos los videojuegos controlados por mandos. Los motores integrados se adaptan a diferentes condiciones de vibración (en la medida en que el juego admita la función de vibración) para hacer el juego aun más realista, interesante y maniobrable.

Diseño y especificaciones

- Cuatro indicadores LED de puertos de conexión.
- Botón MODE para configuración de funciones en consola PS3
- Compatible con todas las consolas PS2 y PS3, incluidas las versiones de EE. UU., Japón y la Unión Europea.
- Pad de control octodireccional: arriba, abajo, izquierda, derecha y 4 diagonales a 45.
- 8 botones de acción analógicos: X, O, □, △, L1, L2, R1 y R2.
- 4 botones digitales: Start, Select, L3 y R3.
- 2 modos: digital/analógico.
- Motor integrado para una experiencia más realista e interesante.
- Incluye funciones Turbo y Clear (desactivación)

Disposición de botones



Correlación de botones y funciones

PS2/Digital	PS2/Analógico	PS3	PC
Botones direccionales	Botones direccionales	Botones direccionales	Punto de vista
SELECT	SELECT	SELECT	9
MODE	MODE	PS	MODE
START	START	START	10
□	□	□	4
△	△	△	1
○	○	○	2
X	X	X	3
L1	L1	L1	5
L2	L2	L2	7
/	L3	L3	11
R1	R1	R1	6
R2	R2	R2	8
/	R3	R3	12
Joystick 3D izquierdo	Joystick 3D izquierdo	Joystick 3D izquierdo	Ejes X, Y
Joystick 3D derecho	Joystick 3D derecho	Joystick 3D derecho	Ejes Z, RZ
TURBO	TURBO	TURBO	TURBO
CLEAR	CLEAR	CLEAR	CLEAR

Instrucciones para PS3

Conexión e instalación

1. Conecte el Gamepad a la consola PS3.
2. Encienda la consola; los 4 indicadores LED del Gamepad parpadearán.
3. Presione el botón MODE para establecer la conexión; el LED correspondiente quedará encendido para indicar que la conexión del Gamepad se ha realizado con éxito.
4. ¡Ya puede empezar a jugar!

Descripción de funciones

El botón MODE del Gamepad funciona como el botón PS del mando original de la PS3™. Durante el juego en la PS3, presione el botón MODE una vez para acceder a la ventana XMB de la PS3™, y vuelva a presionarlo para salir de la ventana. Presione el botón MODE dos veces con rapidez para acceder al menú de configuración.

Para los juegos de PS3, el modo predeterminado es analógico. Indicador LED de jugador:

LED 1 a 4 = Jugador 1 a 4
LED 2+4 = Jugador 6

LED 1+4 = Jugador 5
LED 3+4 = Jugador 7

Nota: en el caso de que desenchufe o enchufe el mando en la consola PS3 o reinicie la consola PS3, deberá presionar el botón MODE para reiniciar el dispositivo.

Para utilizar la función de vibración en un juego de PS3/PS2, el juego debe admitir dicha función.

Configuración y desactivación de la función Turbo

1. Los botones de acción pueden configurarse con la función Turbo: X, O, □, △, L1, L2, R1 y R2.
2. Para activar la función Turbo, mantenga presionado el botón TURBO y presione el botón de acción deseado.
3. Para desactivar la función Turbo, mantenga presionado el botón CLEAR y presione el botón de acción correspondiente.
4. Presione TURBO + START para alternar entre las 4 velocidades disponibles para el modo Turbo.

Instrucciones para PC

Requerimientos de sistema:

1. Puerto USB.
2. Windows 98/ME/2000/XP/Vista/7.
3. DirectX 7.0 o superior.

Instalación

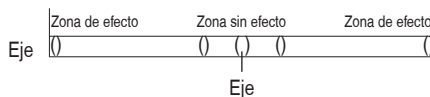
Instalación en Windows 98/ME/2000/XP/Vista/7.

1. Inicie sesión en Windows, introduzca el CD de instalación y haga doble clic en SETUP para instalar los controladores siguiendo las instrucciones que aparecen en pantalla.
2. Inicio > Panel de control > Dispositivos de juego.
3. Enchufe el cable USB del Gamepad en la PC > Instale los controladores siguiendo las instrucciones en pantalla > El equipo buscará el controlador "PC Twin Shock..." en forma automática.

Resolución de problemas:

- a) El mando no funciona correctamente después de instalar el software y el hardware.
 - i. Asegúrese de que el cable USB esté conectado al equipo en forma adecuada.
 - ii. Seleccione Inicio > Panel de control > Dispositivos de juego, y asegúrese de que el mando esté instalado correctamente.
 - iii. Asegúrese de que la configuración de E/S del dispositivo no genere conflictos con otros periféricos.
 - iv. Si esto no corrige el problema, reinicie el equipo.
- b) El controlador "PC TWIN SHOCK" no puede instalarse o el mando no responde después de instalar el controlador. La versión de DirectX es obsoleta. Se requiere la versión 7.0 o una superior.
- c) El efecto de vibración no funciona en los juegos de carreras. Salga del juego y vuelva a ejecutarlo. Si esto no corrige el problema, reinicie el equipo.
- d) En algunos juegos, el modo analógico de ciertos ejes se activa en forma automática (por ejemplo, en el juego "Need for Speed").

El mando no se ha calibrado o la calibración no se ha confirmado. Seleccione Options > Controllers > Dead Zone para calibrar la zona sin efecto (dead zone), y asegúrese de que el eje esté configurado en el rango de la zona sin efecto.



e) El motor derecho vibra de manera incesante al ejecutar el juego.

Acceda a la opción “Force Feedback”, y apague o reduzca la intensidad del motor.



Motor

f) La vibración del motor durante el juego es demasiado débil.

Acceda a la opción “Force Feedback”, e incremente la intensidad de la vibración según corresponda.

g)La calibración en la plataforma de prueba es demasiado compleja.

Haga clic en “Predeterminada” y luego seleccione “Aceptar”.

h) El motor no vibra en la plataforma de prueba.

La versión de DirectX es obsoleta. Se requiere la versión 7.0 o una superior.

i) No se encuentran los controladores al conectar el mando.

Es posible que la instalación de los controladores no se haya realizado correctamente en Windows. Seleccione Panel de control > Administrador de dispositivos, y busque el controlador del mando (los controladores que presentan conflictos se identifican con el signo de exclamación “!”). Elimine este controlador y vuelva a conectar el mando a la PC. El sistema volverá a buscar los controladores.

